

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	17
1.1 Latar Belakang	17
1.2 Identifikasi Masalah	18
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	19
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	19
1.5 Lingkup Tugas Akhir	19
1.6 Kerangka Berpikir	19
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	21
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	22
2.1 Kajian Pustaka	22
2.2 Tentang PT PINS.....	27
2.2.1. Sejarah PT PINS	27
2.2.2. Visi dan Misi PT PINS Indonesia	28
2.2.3. Alamat dan Media informasi PT PINS Indonesia.....	28
2.2.4. Ruang Lingkup Kerja Unit Terkait	28
2.2.5. Struktur Organisasi Perusahaan	29
2.3 Framework.....	29
2.4 Laravel.....	30
2.5 Waterfall	32
2.6 Fishbone	33
2.7 Blackbox Testing.....	34

BAB 3 METODE PENELITIAN	36
3.1 Rencana Penelitian	36
3.1.1 Metode analisis.....	36
3.1.2 Identifikasi Masalah	39
3.1.3 Wawancara.....	40
3.1.4 Studi Pustaka.....	40
3.1.5 Rumusan dan tujuan masalah.....	40
3.1.6 Analisis kebutuhan sistem.....	41
3.1.7 Functional Requirement	41
3.1.8 Desain sistem	42
3.1.9 Tahap Implementasi Sistem	46
3.1.10 Tahap Integrasi Dan Testing	46
3.1.11 Kesimpulan	46
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1 Hasil Identifikasi Masalah.....	47
4.2 Hasil Pengkodean	47
4.3 Hasil Implementasi.....	47
4.3.1 Halaman Login	48
4.3.2 Halaman Data Karyawan Solution	50
4.3.3 Hasil Tampilan Tambah Data Karyawan Solution	51
4.3.4 Hasil Tampilan Edit Data Karyawan Solution	52
4.3.5 Hasil Tampilan Hapus Data Karyawan Solution.....	53
4.3.6 Halaman Detail Data Karyawan Solution.....	54
4.3.7 Hasil Tampilan Pencarian Data Karyawan Solution	54
4.3.8 Hasil Tampilan Print to PDF Data Karyawan Solution.....	55
4.3.9 Hasil Tampilan Print to Printer Data Karyawan Solution	55
4.3.10 Halaman Data Berkas Karyawan Solution	58
4.3.11 Hasil Tampilan Tambah Data Berkas Karyawan Solution.....	59
4.3.12 Hasil Tampilan Edit Data Berkas Karyawan Solution	60
4.3.13 Hasil Tampilan Hapus Data Berkas Karyawan Solution.....	61
4.3.14 Halaman Detail Data Berkas Karyawan Solution.....	62
4.3.15 Hasil Tampilan Pencarian Berkas Karyawan Solution.....	62
4.3.16 Halaman Data Proyek Solution.....	65
4.3.17 Hasil Tampilan Tambah Data Proyek Solution	66
4.3.18 Hasil Tampilan Edit Data Proyek Solution.....	67

4.3.19	Hasil Tampilan Hapus Data Proyek Solution	68
4.3.20	Halaman Detail Data Proyek Solution.....	69
4.3.21	Hasil Tampilan Pencarian Data Proyek Solution	69
4.3.22	Hasil Tampilan Print to PDF Data Proyek Solution	70
4.3.23	Hasil Tampilan Print to Printer Data Proyek Solution	70
4.3.24	Halaman Data Berkas Tender	73
4.3.25	Hasil Tampilan Tambah Berkas Tender	74
4.3.26	Hasil Tampilan Edit Berkas Tender.....	75
4.3.27	Hasil Tampilan Hapus Berkas Tender	75
4.3.28	Hasil Tampilan Pencarian Berkas Tender	77
4.3.29	Hasil Tampilan View Dan Download Berkas Tender	77
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		81
5.1.	Kesimpulan.....	81
5.2.	Saran	81
DAFTAR REFERENSI		82

DAFTAR TABEL



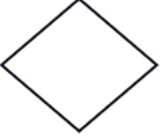

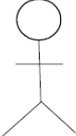



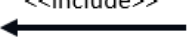




Tabel 2. 1 Penelitian yang relevan	22
Tabel 2. 2 User acceptance test	35
Tabel 4. 1 User Acceptance Login	49
Tabel 4. 2 User Acceptance Menu Data Karyawan Solution.....	56
Tabel 4. 3 User Acceptance Menu Berkas Karyawan Solution	63
Tabel 4. 4 User Acceptance Data Proyek Solution	71
Tabel 4. 5 User Acceptance Menu Berkas Tender.....	78





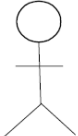
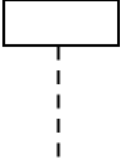

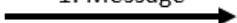
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Tahapan Metode Waterfall	20
Gambar 2. 1 Bagan organisasi PT PINS Indonesia.....	29
Gambar 2. 2 Tahapan Waterfall Model.....	32
Gambar 2. 3 Diagram Fishbone	34
Gambar 3. 1 Tahapan – tahapan penelitian.....	36
Gambar 3. 2 Diagram BPMN Mengelola Data karyawan	37
Gambar 3. 3 Diagram BPMN Mengelola Data Berkas Karyawan Solution.....	37
Gambar 3. 4 Diagram BPMN Mengelola data proyek.....	38
Gambar 3. 5 Diagram Fishbone	40
Gambar 3. 6 Use Case Diagram Sistem	42
Gambar 3. 7 Rancangan arsitektur system yang diusulkan.....	43
Gambar 3. 8 Activity diagram.....	44
Gambar 3. 9 Class Diagram	45
Gambar 3. 10 Sequence diagram	46
Gambar 4. 4 Fitur-Fitur Aplikasi Berdasarkan Use Case Diagram	47
Gambar 4. 5 Halaman Login.....	48
Gambar 4. 6 Halaman Gagal Login	48
Gambar 4. 7 Halaman Dashboard	49
Gambar 4. 8 Halaman Data Karyawan Solution.....	50
Gambar 4. 9 Tampilan Tambah Data Karyawan Solution.....	51
Gambar 4. 10 Hasil Tampilan Tambah Data Karyawan Berhasil Disimpa	51
Gambar 4. 11 Tampilan Edit Data Karyawan Solution	52
Gambar 4. 12 Hasil Tampilan Data Karyawan Solution Berhasil Diubah	52
Gambar 4. 13 Tampilan Hapus Data Karyawan	53
Gambar 4. 14 Tampilan Hapus Data Karyawan Berhasil Dihapus.....	53
Gambar 4. 15 Halaman Detail Data Karyawan Solution	54
Gambar 4. 16 Tampilan Hasil Pencarian Data Karyawan Solution.....	54
Gambar 4. 17 Tampilan Print to Pdf Data Karyawan Solution.....	55
Gambar 4. 18 Tampilan Print to Printer Data Karyawan Solution	55
Gambar 4. 19 Halaman Data Berkas Karyawan Solution.....	58
Gambar 4. 20 Tampilan Tambah Data Berkas Karyawan Solution.....	59
Gambar 4. 21 Hasil Tampilan Tambah Data Berkas Karyawan Berhasil Disimpan	59
Gambar 4. 22 Tampilan Edit Data Berkas Karyawan Solution	60
Gambar 4. 23 Hasil Tampilan Data Berkas Berhasil Diubah	60
Gambar 4. 24 Tampilan Hapus Data Berkas Karyawan Solution.....	61
Gambar 4. 25 Tampilan Hapus Data Berkas Berhasil Dihapus	61
Gambar 4. 26 Halaman Detail Data Berkas Karyawan Solution	62
Gambar 4. 27 Tampilan Hasil Pencarian Data Berkas Solution	62

Gambar 4. 28 Halaman Data Proyek Solution	65
Gambar 4. 29 Tampilan Tambah Data Proyek Solution	66
Gambar 4. 30 Tampilan Tambah Data Proyek Solution Berhasil Disimpan	66
Gambar 4. 31 Tampilan Edit Data Proyek Solution	67
Gambar 4. 32 Hasil Tampilan Data Proyek Berhasil Diubah	67
Gambar 4. 33 Tampilan Hapus Data Proyek	68
Gambar 4. 34 Tampilan Hapus Data Proyek Berhasil Dihapus.....	68
Gambar 4. 35 Halaman Detail Data Proyek Solution	69
Gambar 4. 36 Tampilan Hasil Pencarian Data Proyek Solution.....	69
Gambar 4. 37 Tampilan Print to Pdf Data Proyek Solution.....	70
Gambar 4. 38 Tampilan Print to Printer Data Proyek Solution	71
Gambar 4. 39 Halaman Data Berkas Tender	73
Gambar 4. 40 Tampilan Tambah Data Berkas Tender	74
Gambar 4. 41 Hasil Tampilan Tambah Data Berkas Tender Berhasil Disimpan .	74
Gambar 4. 42 Tampilan Edit Data Berkas Tender	75
Gambar 4. 43 Hasil Tampilan Edit Data Berkas Tender Berhasil Diupdate	75
Gambar 4. 44 Tampilan Hapus Data Berkas Tender	76
Gambar 4. 45 Tampilan Hapus Data Berkas Tender Berhasil Dihapus.....	76
Gambar 4. 46 Tampilan Hasil Pencarian Data Berkas Tender	77
Gambar 4. 47 Tampilan View dan Download Data Berkas Tender	77

DAFTAR SIMBOL

Simbol 1. BPMN (Business Process Modelling Notation)		
	Event	Sesuatu yang terjadi selama jalannya Proses. Ada 3 jenis event, Berdasarkan pengaruh aliran proses : Awal, Menengah, dan Akhir.
	Task/ Aktiviti	Task atau aktivitas adalah sebuah istilah untuk menggambarkan ksuatu kegiatan yang memperlihatkan perusahaan melakukan proses.
	Gateway	Gateway adalah sebuah simbol yang digunakan untuk mengontrol perbedaan dan konvergensi dari urutan arus dalam proses.
	Sequence Flow	Sebuah arus urutan yang digunakan untuk menunjukkan urutan kegiatan yang akan dilakukan dalam proses.
Simbol 2. Use Case Diagram		
	Aktor / actor	Simbol yang mewakili peran orang, sistem, ataupun alat saat melakukan komunikasi dengan use case
	Use case	Simbol yang menggambarkan abstraksi dan interaksi antara sistem dengan aktor
	Association	Simbol yang menggambarkan abstraksi dan interaksi antara aktor dengan usecase
	Generalisasi	Simbol yang menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case.
	Include	Simbol yang menunjukkan bahwa suatu use case merupakan fungsional dari use case lainnya
Simbol 3. Activity Diagram		
	Status awal / Start	Sebuah simbol yang menjukkan bahwa sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
	Aktivitas	Sebuah simbol yang menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh sistem.
	Percabangan / Decesion	Sebuah simbol yang digunakan untuk percabangan saat ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
	Penggabungan/ Join	Sebuah simbol penggabungan aktivitas yang lebih dari satu, digabung menjadi satu.

	Status Akhir / <i>End</i>	Sebuah simbol yang menunjukkan bahwa sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.			
Simbol 4. Class Diagram					
<table border="1" data-bbox="331 360 544 488"> <tr><td>Nama_kelas</td></tr> <tr><td>+ atribut</td></tr> <tr><td>+ operasi()</td></tr> </table>	Nama_kelas	+ atribut	+ operasi()	Kelas	Sebuah simbol yang digunakan untuk menunjukkan kelas pada struktur sistem.
Nama_kelas					
+ atribut					
+ operasi()					
	Interface	Sebuah simbol untuk interface/antar muka yang memiliki konsep yang sama dengan pemrograman berorientasi object (OOP).			
	Association	Sebuah simbol yang digunakan untuk menghubungkan atau merelasikan kelas satu dengan kelas lainnya.			
	Directed Association	Sebuah simbol yang menggambarkan relasi antarkelas dengan makna kelas yang digunakan oleh kelas yang lain.			
Simbol 5. Sequence Diagram					
	Aktor / actor	Simbol yang mewakili peran orang, proses, sistem, ataupun alat saat melakukan interaksi dengan sistem informasi.			
	<i>Lifeline</i>	Simbol yang mewakili peserta individu dalam melakukan interaksi.			
	<i>Activity Box</i>	Simbol yang mewakili periode dimana suatu elemen melakukan operasi.			
	<i>Call Message</i>	Merupakan simbol sebuah pesan yang mendefinisikan komunikasi tertentu antara <i>lifelines</i> dari sebuah interaksi.			